

Règlements supplémentaires

1. Chaque équipe commence avec 6 œufs
2. Vous pouvez aller acheter des œufs en répondant à des questions techniques. Une bonne réponse vous donne un œuf.
3. Vous pouvez essayer d'acheter jusqu'à 6 fois pour un obtenir un maximum de 6 œufs additionnels. Il est aussi possible que vous répondiez mal aux 6 questions et que vous vous retrouviez avec 0 œuf additionnel.
4. Il est aussi possible d'acheter un œuf en échange contre 10 points. Par exemple, 2 œufs vous enlèveront 20 points.
5. Vos œufs sont utilisés pour toutes les épreuves incluant les essais que vous aurez à faire par vous-mêmes. Par exemple, si vous cassiez tous vos œufs en faisant un test pour le support des œufs, il ne sera pas possible pour vous de participer aux épreuves sans acheter d'autres œufs.
6. Pour chaque épreuve, vous avez le droit de vous essayer jusqu'à 2 fois, en autant que vous ayez assez d'œufs. Nous conserverons le meilleur résultat que vous avez obtenu.
7. Pour la chute de l'œuf, votre système sera accroché par un fil et ce fil sera brûlé pour amorcer la chute. La hauteur sera mesurée à partir de la partie la plus BASSE de votre système.
8. Un œuf est considéré comme étant cassé s'il laissait sortir du liquide.
9. Pour la présentation de vente, vous avez 2 minutes du début jusqu'à la fin. Vous pouvez présenter votre stratégie de design, votre stratégie pour maximiser vos points, les raisons pour lesquels vous pensez être le meilleur design, etc. Le jury arrêtera de vous écouter après 2 minutes, sans exception.
10. Pour le support des œufs, vous devez commencer par placer le poids sur les œufs et montrer que qu'ils sont capables de supporter ce poids. Par la suite, vous devez placer le poids sur une balance pour obtenir la mesure exacte pour le calcul des points.
11. Pour le golf avec les œufs, tout doit se faire avec le bâton de golf. Par exemple, si votre œuf sortait du parcours, vous devez le replacer avec votre bâton de golf.
12. Si l'œuf cassait, vous pouvez aller vous en chercher un autre et vous pouvez recommencer à l'endroit où ça a brisé. Si l'œuf cassait lors de la projection, vous avez la possibilité de reprendre la projection. Évidemment, cette règle s'applique seulement s'il vous reste encore des œufs et qu'il vous reste encore un 2^e essai (Voir règlement #6)

**COMPÉTITION, 2011-02-18 - TABLEAU
D'ÉVALUATION**

	Max points	Points
Laissez tomber l'œuf		
1 Hauteur de chute	20	20 - 16 - 12 - 8 - 4 (œuf cassé: 0)
2 Précision de l'atterrissage	10	10 - 8 - 6 - 4 - 2 (œuf cassé: 0)
3 Présentation technique - vendre	10	10 - 8 - 6 - 4 - 2
4 Poids mort / poids total	10	10 - 8 - 6 - 4 - 2
Total	50	
Support avec œufs		
5 Taux charge / nombre d'œufs	30	30 - 24 - 18 - 12 - 6
Total	30	
Compétition 1e année (golf avec œufs)		
6 Parcours golf - temps	15	15 - 12 - 9 - 6 - 3
7 Parcours golf - distance	5	5 - 4 - 3 - 2 - 1
Total	20	
Grand total	100	